

DevMesh

SaaS Developer Platform AI Tooling

Multi-Agent

CLI Automation

Code Review AI

Swarm Engine

DevOps AI

A KIHIVAS

A DevMesh csapata egy ambitious celt tuzott ki: olyan fejlesztői platformot akartak építeni, ahol egyetlen fejlesztő -- akár egy ember is -- képes egy teljes agilis csapat munkáját szimulálni AI agentekkel. A kihivas nem csupan technikai volt: az agenteknek kommunikálniuk kellett egymassaal, koordinálniuk a feladatokat, es egységes kodbaziison dolgozniuk konfliktusok nélkül.

A MEGOLDAS

Az ugynokseg a DevMesh Swarm engine architekturalis tervezeseben vett részt, es bevezetett egy hierarchikus multi-agent rendszert: egy Koordinator agent osztja szet a feladatokat Builder, Scout es Reviewer agentekre -- mindegyik dedikalt fajlteruleton dolgozik, így az edit-konfliktusok eleve kizartak. A DevMesh CLI moge egy NLP-alapu parancsertelmeezo kerül, amely természetes nyelvu utasitasokbol general scaffold kodot, migraciokat es tesztkeret-strukturakat. Emellett az ugynokseg tervezte meg a Skills konyvtar composable architekturajat, ahol agent-kepessegcsomagok cserelhetok es bovitethok -- így a platform nyilt forraskoodu maradhat, megis enterprise-minosegu.

EREDMENYEK

A DevMesh nyilvános beta alatt 200 fejlesztő csatlakozott az első hónapban. A Swarm engine atlagosan 4,2x gyorsabb feature-szallitast mer egyeni fejlesztoknel a hagyományos solo-kodolashoz kepest. A CLI tool nyilt forrascodem ellenere aktiv kozosseget epített, a Discord szerver az első két hetben 300+ tagot szamlalt. A három termék (CLI, Space, Swarm) parhuzamos fejlesztése egyetlen kis csapattal -- az AI-elso megkozelitesnek koszonhetően -- lehetséges volt.

4.2x

Gyorsabb feature-szallitas Swarm-mal

200+

Fejlesztő az első hónapban

3

Termék parhuzamosan egyen

100%

Nyilt forrascodem core

"A Swarm architektuuralval olyat sikerult megvalositani, amire senior fejlesztokient 10 eve vartam: adok egy celt az AI csapatnak, es egy pull request-et kapok vissza. Ez nem sci-fi -- ez a DevMesh."

-- DevMesh Engineering Lead -- Alapito